

第11回 3x3 U18 日本選手権山形県予選大会要項

1. 大会名

第11回 3x3U18 日本選手権山形県大会 / 11th 3x3 U18 3x3 Japan Championship YAMAGATA Qualify Tournament

2. 主催

一般財団法人山形県バスケットボール協会

3. 主管

一般財団法人山形県バスケットボール協会

4. 期日

2024年9月14日(土)

5. 開催会場

山形県体育館小競技場(〒990-0826 山形県山形市霞城町1-2)

6. 競技種別

男女

7. 競技方法

Pool 予選+決勝トーナメント

※出場チーム数により競技方法を変更する場合があります。(後日連絡)

8. 第11回 3x3 U18 日本選手権大会の出場チーム

各カテゴリーの優勝チームは第11回 3x3U18 日本選手権エリア大会への出場権を得る。

<エリア大会日程>

東日本:2024年11月10日(日)/江刺中央体育館(〒023-1105 岩手県奥州市江刺杉ノ町9-1)

中日本:2024年11月23日(土)/大東市立市民体育館(大阪府大東市寺川1丁目20-20)

西日本:2024年11月24日(日)/松山市総合コミュニティセンター体育館(愛媛県松山市湊町7丁目5)

<本戦大会日程>

2024年12月(調整中)/東京都内(調整中)

9. チーム人員

- (1) 1チーム最大4名の選手登録することができる。
- (2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- (3) 男女の混成チームは認められない。
- (4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。

10. 出場選手資格

- (1) 2006年1月1日以降に生まれた者。当該者は保護者の同意書を必要とする。
- (2) TEAM JBA の3x3登録が完了していること。(登録料無料)
- (3) FIBA 3x3 Planet に競技者が完了していること。(登録料無料)
- (4) 他の都道府県予選にエントリーしていないこと。(リザーブ選手も含む)
- (5) 優勝した場合、エリア大会・日本選手権大会に参加できることが可能なチームであること。

11. エントリーの期日および方法

(1) 選手のエントリーについて

- ① リザーブ選手を含め最大 6 名の登録を行うことができる。
- ② エントリー選手は第 11 回 3x3U18 日本選手権大会(本選)までの3大会(都道府県予選大会、エリア大会、日本選手権大会)において、同一のチームで出場すること。
※原則、エリア大会および本戦出場時に選手の追加および変更は認められない。
- ③ エントリー期日 : 2024 年 8 月 29 日(木)12:00 まで
- ④ エントリー方法 : 一般財団法人山形県バスケットボール協会ホームページより参加申込書をダウンロードし、次のアドレスに送信する。
送付先:yba.sankamousikomi@gmail.com

12. 参加料

- 1 チーム 5,000 円大会当日に会場にて納入

13. 選手変更

- (1) 第 11 回 3x3 U18 日本選手権山形県予選大会が定める選手変更期日までに 2 名までの選手変更を認める。但し、下記の条件にあてはまるものとする。

- ① 変更対象となる選手
エントリーされた(最大)6 名の中の選手。
- ② 選手変更期日 2024 年 9 月 11 日(水)23:59 まで

(2) 選手変更方法

参加申込書(Excel)の選手変更シートに必要事項を記入し、次のアドレスに送信する。
送付先:yba.sankamousikomi@gmail.com

14. 組合せ

主催者により決定する。

15. 組合せ発表

【発表日】2024 年 9 月 5 日(木)(予定)

【発表方法】一般財団法人山形県バスケットボール協会ホームページ 他

16. 競技規則

競技規則は「2024 3x3 バスケットボール競技規則(3x3 競技規則)」に準ずる。ただし、一部の項目については下記の内容を適用する。

- 1) 着用ユニフォームに関しては、下記「20. ユニフォーム」を遵守すること。
- 2) 予選 POOL の順位および大会最終順位の決定方法
 1. 勝利数が最も多いチーム
 2. 当該チームの対戦成績 ※POOL 内順位を決定する場合のみ
 3. 1ゲームあたりの平均得点が最も多いチーム。ただし 21 点以上を記録した試合でも各試合 21 点として計算する。
上記3段階を経ても順位が決まらない場合、その大会のシード順位(FIBA チームポイント)が最も高いチームを上位とする。

17. 使用球

FIBA 3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000(モルテン社製)

18. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- (1) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- (5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

19. その他

- ① チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。
- ② チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③ 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- ④ ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
- ⑤ 大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- ⑥ 競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
- ⑦ 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
■ 試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)
- ⑧ 貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨ 本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
- ⑩ 本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。
- ⑪ 本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。